

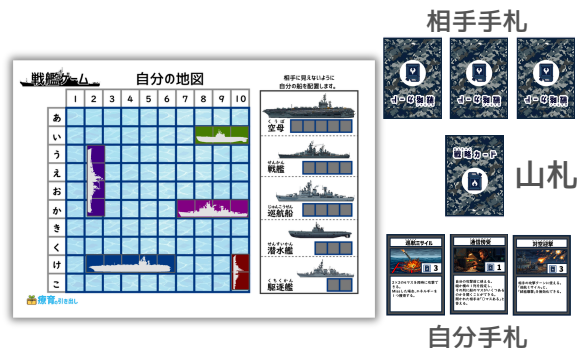
戦艦ゲーム

説明書

本作は、互いの海域に隠された船を、座標を指定して砲撃し合う戦術情報戦ゲームです。通常の戦艦ゲームと異なり、砲撃が外れる（Miss）ことで「エネルギー」が蓄積され、強力な「戦略カード」を発動して一発逆転を狙えるシステムが特徴です。

準備

- 艦船の配置：自分の海域マップの好きな場所に、相手に見えないように艦船コマを配置する（縦・横のみ、斜めは不可）。
- 初期手札の配布：すべての「戦略カード」をシャッフルして山札とする。各自、山札から3枚を引き、自分だけが見える手札とする。
- エネルギーの初期化：手元のエネルギーチップを「0」にしてゲームを開始する。



ターン進行

じゃんけんなどで順番を決めます。年齢が一番若い人からスタートしてもOK。プレイヤーは交互にターンを行います。

自分のターンでは、通常攻撃か戦略カードの使用のどちらか一方を行います。

通常攻撃：「1のう」というように、縦と横の列の名前を指定して攻撃します。

攻撃された人は、攻撃がはずれの場合は「ミス」、当たった場合は「ヒット」と言います。

ミスだった場合、攻撃した人はエネルギーチップを1つ獲得します。

戦略カード：自分の攻撃ターンで使用できる戦略カードを使用して攻撃もできます。

戦略カードを使用するときにはカードに書かれた数字分エネルギーを場に戻します。

ミスだった場合、通常通りエネルギーチップを1つ獲得します。

戦略カード

自分の攻撃ターン以外にも使用できる戦略カードがあります。

戦略カードは使用したら場の山札ではないところに表向きで捨て、山札から1枚引きます。

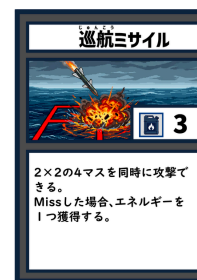
常に手札が3枚になるようにする。

山札がなくなったら、捨てたカードを裏向きにしてシャッフルして再度使用します。



ミスだったらバツ、ヒットだったらマルなど自分で書き方を決めてメモしましょう。

敵の地図メモ用



← 必要エネルギー

勝利条件

敵の全ての船マスに攻撃を与えられたら勝利です。